



Siaran Pers

# Acer Memperkenalkan SpatialLabs di ConceptD, Menghadirkan Teknologi Stereoscopic 3D untuk Kreator

Program terbuka untuk para pengembang Unreal Engine di seluruh dunia

## Ringkasan Editor

- Pertama kalinya diluncurkan pada laptop ConceptD, SpatialLabs menggabungkan kamera *eye-tracking stereo*, tampilan 3D, dan teknologi *rendering real-time* yang memberikan cara baru bagi kreator untuk berinteraksi dengan kreasi mereka
- SpatialLabs Experience Center menawarkan penggunaan yang fleksibel dari teknologi *stereoscopic 3D*, memungkinkan para kreator untuk melihat model mereka dalam mode *stereoscopic 3D* dengan satu klik saja
- Acer telah meluncurkan program pengembang SpatialLabs untuk para pengembang Unreal Engine yang tertarik untuk mempresentasikan proyek dengan SpatialLabs

**Jakarta, 2 Juni 2021** - Acer mengumumkan SpatialLabs™, rangkaian pengalaman yang diberdayakan oleh solusi optik mutakhir ditambah teknologi layar dan sensorik yang membawa dunia virtual ke dimensi yang lebih bersifat fisik, menghadirkan pengalaman *stereoscopic 3D* dengan cara baru yang intuitif. Konten akan dipresentasikan mengambang di depan layar, memungkinkan kreator untuk memeriksa kreasi mereka secara real-time dan 360 derajat — tanpa perlu menggunakan kacamata khusus.

Acer juga mengumumkan SpatialLabs Developer Program untuk pengembang Unreal Engine yang tertarik mempresentasikan proyek mereka dengan SpatialLabs. Mereka yang terdaftar dalam program ini akan menerima laptop purwarupa ConceptD SpatialLabs, realisasi pertama dari pengalaman baru ini.

“Membangun komitmen kami kepada para kreator melalui ConceptD, kami sangat senang memperkenalkan SpatialLabs, sebagai langkah selanjutnya dari upaya Acer untuk memungkinkan pengalaman yang imersif,” kata **Jerry Kao, Co-COO, Acer Inc.** “SpatialLabs meningkatkan alur kerja desainer 3D saat ini, sehingga mereka dapat memfokuskan waktu dan sumber daya mereka pada proses kreatif. Bagi pengembang, SpatialLabs mendukung mereka untuk menciptakan pengalaman yang menakjubkan di berbagai bidang melalui dukungan kami untuk Unreal Engine.”

## Solusi dan Teknologi Optik Mutakhir

Pengalaman SpatialLabs dibuat melalui kombinasi solusi *eye-tracking*, tampilan *stereoscopic 3D*, dan teknologi *rendering real-time*. Solusi *eye-tracking* terdiri dari satu set kamera stereo, yang terletak di atas perangkat, dan melacak posisi dan pergerakan kepala dan mata pengguna. Tampilan layar laptop purwarupa ConceptD SpatialLabs yang akan diberikan kepada peserta program pengembang terdiri dari panel UHD 2D dengan lensa lenticular kristal cair yang diikat secara optik di atasnya, bersama-sama membentuk modul inovatif yang dapat diubah antara tampilan 2D dan tampilan *stereoscopic 3D*.

Jika digabungkan, hal ini akan memungkinkan teknologi pemrosesan grafik untuk menampilkan gambar yang berbeda ke setiap mata pengguna, menciptakan efek *stereoscopic 3D* yang membuat konten melayang di depan layar. Teknologi *rendering real-time* memungkinkan kreator untuk berinteraksi dengan model 3D saat menggunakan aplikasi di SpatialLabs Experience Center, untuk meninjau kreasi mereka secara *real-time*, menyempurnakan alur kerja desain, dan menyajikan proyek interaktif dan imersif — semuanya dalam *stereoscopic 3D*.

## Kreasi yang Mengambang di Layar

Rangkaian teknologi ini menjadi terobosan revolusioner bagi pembuat konten yang bekerja dengan konten 3D. Desainer biasanya bekerja pada tampilan 2D yang hanya memberikan informasi terbatas tentang kedalaman objek atau pemandangan 3D. SpatialLabs mendukung kreator dengan kemampuan untuk melihat proyek mereka menjadi nyata secara *real-time*.

Secara tradisional, kreator harus membuat banyak sketsa dari sudut yang berbeda untuk memastikan karakter mereka proporsional. Komputer meningkatkan proses ini, tetapi karena sulit untuk menilai proporsi 3D pada layar 2D, banyak yang masih bergantung pada penilaian desainer. SpatialLabs Model Viewer menghilangkan hambatan ini dengan memberikan dimensi tambahan bagi desainer untuk digunakan melalui perspektif 360 derajat yang intuitif di mana model dapat diputar, dipindahkan, atau bahkan diseret keluar dari layar, memungkinkan semua sudut untuk dipertimbangkan. Bahkan saat mempertimbangkan model dari sudut yang sama, lebih banyak informasi tersedia dalam representasi *stereoscopic 3D* daripada dalam 2D.

Mampu melihat kreasi mereka dalam *stereoscopic 3D* dengan rasio 1: 1 mempercepat proses penemuan masalah dan memastikan bahwa desain 3D sesuai dengan desain konsep aslinya. Misalnya, desainer produk dapat menggunakan SpatialLabs Model Viewer untuk mendapatkan gambaran tentang seperti apa produk yang akan mereka buat sebelum menginvestasikan waktu dan sumber daya untuk mencetak atau mengimplementasikan desain tersebut. Selain itu, fungsi seperti kemampuan untuk mengubah latar belakang dengan HDRI model memungkinkannya untuk dipresentasikan dalam tampilan yang alami dan realistis. Ini berarti manajer dan anggota tim dapat memberikan masukan yang lebih jelas di setiap tahap proyek, dan pelanggan dapat lebih mudah memvisualisasikan produk untuk memastikan bahwa produk tersebut sesuai dengan harapannya.



## Siaran Pers

### SpatialLabs Experience Center

Tampilan laptop purwarupa ConceptD SpatialLabs diatur ke mode 2D secara *default*, memungkinkan perangkat untuk digunakan sebagai komputer laptop biasa. Saat meluncurkan aplikasi di SpatialLabs Experience Center, mode *stereoscopic* 3D akan secara otomatis diaktifkan.

SpatialLabs Experience Center adalah launcher yang mencakup tutorial tentang penggunaan teknologi, beberapa pintasan untuk aplikasi, dan penginstal untuk aplikasi dan add-on. Saat ini, aplikasi tersebut meliputi:

- **SpatialLabs Model Viewer:** Alat yang memungkinkan pengguna mengimpor file dalam semua format file 3D utama dan menampilkannya dalam *stereoscopic* 3D. Sementara di model viewer, informasi yang dihasilkan tentang posisi utama akan dimasukkan ke dalam model 3D yang ditampilkan. Misalnya, saat bergerak sedikit ke kiri atau ke kanan akan memutar model 3D ke arah yang berlawanan, seolah-olah pengguna telah mengambil langkah ke salah satu sisi objek. Semua ini terjadi secara *real-time*.

Add-on SpatialLabs Model Viewer tersedia untuk rangkaian perangkat lunak 3D populer, seperti Blender dan Autodesk Fusion 360, yang memungkinkan file yang dibuat dalam aplikasi tersebut untuk ditransfer ke SpatialLabs Model Viewer dengan satu klik.

- **SpatialLabs Go:** Solusi eksklusif untuk merender konten layar penuh berdampingan menjadi *stereoscopic* 3D. Misalnya, setelah memanfaatkan Blender untuk menyetel jendela menjadi tampilan layar penuh berdampingan, desainer dapat menggunakan SpatialLabs Go untuk mentransfernya ke dalam *stereoscopic* 3D.
- **PiStage for Maya:** Middleware PiStage berfungsi sebagai alat yang memungkinkan pipeline rendering bolak-balik yang memakan waktu untuk dihindari sehingga dapat memberi pengguna fleksibilitas untuk membuat atau mengedit konten pada monitor 2D yang diperluas dan melihat setiap perubahan yang dibuat dalam *stereoscopic* 3D secara *real-time*, dengan SpatialLabs.
- **SpatialLabs Player:** Pemutar bawaan untuk menyajikan video berdampingan dalam *stereoscopic* 3D

### Program Pengembang

SpatialLabs juga mendukung Unreal Engine, alat 3D *real-time* yang memberikan kebebasan kepada kreator untuk mewujudkan visi mereka, memberdayakan pengembang dan timnya untuk berkolaborasi dan melakukan iterasi lebih cepat dari sebelumnya tanpa kompromi dalam kualitas atau skalabilitas.

“Tim kami sangat senang untuk berbagai kemungkinan yang akan hadir dengan laptop purwarupa ConceptD SpatialLabs beserta Program Pengembang SpatialLabs dari Acer,” kata **John Buzzell, Lead of Enterprise Business Development Unreal Engine**. “Saat konten dan aplikasi inovatif digabungkan dengan visualisasi terbaru, Anda bisa mendapatkan pengalaman yang imersif, mudah diakses, dan menarik.”



## Siaran Pers

Untuk membantu mewujudkan imajinasi para pengembang, Acer akan menyediakan laptop purwarupa ConceptD SpatialLabs bagi mereka yang mengikuti program untuk jangka waktu tiga bulan — sepenuhnya gratis, termasuk ongkos kirim. Pendaftar yang diterima dapat menggunakan perangkat yang disediakan untuk membuat proyek di Unreal Engine, dan sebagai gantinya, pendaftar harus mengizinkan Acer untuk mendemonstrasikan dan memamerkan proyek ini selama satu tahun. Masukan pengguna dan informasi dalam sesi wawancara juga akan dikumpulkan selama proses pembuatan dengan berbagai tujuan termasuk pengembangan produk.

Pengembang yang tertarik dapat mendaftar di [sini](#). Pendaftaran ditutup pada 30 Juni 2021, dan pendaftar yang lolos seleksi akan dihubungi.

\*\*\*

### **Tentang Acer**

Didirikan pada tahun 1976, Acer sekarang menjadi salah satu perusahaan ICT terkemuka di dunia dan telah hadir di lebih dari 160 negara. Acer melihat ke masa depan, berfokus untuk menciptakan dunia di mana perangkat keras, perangkat lunak dan layanan saling menyatu untuk membuka kemungkinan baru bagi konsumen dan bisnis. Dari teknologi yang berorientasi kepada layanan hingga Internet of Things, *gaming* dan Virtual Reality, 7000+ karyawan Acer berdedikasi untuk riset, desain, pemasaran, penjualan, dan dukungan produk serta solusi yang memutuskan hambatan antara manusia dan teknologi. Silakan kunjungi [www.acer.com](http://www.acer.com) untuk informasi lebih lanjut.

### **Tentang Acer Indonesia**

Acer Indonesia mulai beroperasi tahun 1998 dan merupakan pemain utama di industri PC Indonesia. Acer telah mencatat pertumbuhan yang stabil dan positif di pasar Indonesia, termasuk memimpin pasar laptop untuk sektor pendidikan di Indonesia dengan lini Chromebook. Saat ini Acer Indonesia telah berkembang dari perusahaan hardware menjadi *hardware + software + services* dan *cyber security*, menawarkan berbagai produk, solusi, layanan, dan manpower dengan teknologi terkini. Selama perjalanan bisnisnya, Acer memperoleh prestasi yang menempatkannya sebagai merek laptop dan PC pilihan masyarakat Indonesia. Terbukti dengan berbagai penghargaan bergengsi yang diterima, di antaranya; Indonesian Customer Satisfaction Award selama 11 tahun berturut-turut, dan penghargaan Top Brand Award selama 14 tahun berturut-turut sejak tahun 2008 - 2021. Sebagai wujud komitmen dukungan terhadap industri *game*, secara konsisten Acer juga menghadirkan inovasi terdepan dengan fitur unggulan melalui lini Predator Gaming. Acer berkomitmen untuk menjalin komunikasi tanpa batas dengan konsumen di seluruh Indonesia. Hal ini diwujudkan melalui jaringan layanan purnajual yang dapat ditemui di 102 lokasi di 84 kota dan 34 provinsi di Indonesia dan 2 di Timor Leste, Acer Contact Center dengan tarif lokal 1500-155, serta layanan melalui media sosial selama 24 jam setiap harinya.

Blog : [acerID.com](http://acerID.com)  
Facebook : [facebook.com/acerindonesia](https://facebook.com/acerindonesia)  
Twitter : [@acerID](https://twitter.com/acerID)  
YouTube : [youtube.com/acerindonesia](https://youtube.com/acerindonesia)  
Instagram : [acerID](https://instagram.com/acerID) & [predatorgamingindonesia](https://instagram.com/predatorgamingindonesia)  
Press Room : [acerid.com/press-room](http://acerid.com/press-room)

### **Media Contacts Acer Indonesia**

#### **Raissa Janitra**

Advo Indonesia - Public Relations  
[raissa@advo-indonesia.com](mailto:raissa@advo-indonesia.com)  
+62819-3222-0668