



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

DOTA 2

1. Player and Team Responsibilities

- 1.1. Pemain harus mematuhi semua Peraturan dan regulasi final Predator League 2020 APAC Dota 2
- 1.2. Pemain dan tim harus menetapkan pemain resmi dan nama tim pemain serta logo.
- 1.3. Semua pemain tidak diizinkan untuk menyiarkan game yang mereka mainkan. Semua pemain tidak diizinkan menonton siaran apapun saat mereka bertanding dalam pertandingan resmi. Ini termasuk siaran dari pertandingan mereka sendiri maupun siaran pertandingan lain yang berlangsung pada saat yang sama ketika mereka bersaing.
- 1.4. Setiap pemain dapat membawa hingga dua set perangkat: 2x keyboard, 2x mouse, 2x mouse pad dan opsi untuk membawa 1x set headset dan 1x in-ear piece sebagai cadangan jika headset turnamen dan in-ear piece gagal. Perangkat harus diperiksa oleh penyelenggara. Penyelenggara memiliki kekuatan untuk menyangkal pemain menggunakan perangkat periferal mereka sendiri jika dianggap perlu, maka penyelenggara harus memberikan seperangkat perangkat permainan untuk digunakan.
- 1.5. Pemain dilarang meninggalkan area kompetisi, sebagaimana didefinisikan sebagai ruang pelatihan selama Stage Group dan meja pemain selama Main Event, tanpa izin administrator hingga akhir pertandingan
- 1.6. Setelah dimulainya pertandingan, hanya pemain, dan staf yang disetujui oleh penyelenggara diizinkan untuk tinggal di area kompetisi [di stage atau di ruangan]. Tidak ada manajer, pelatih atau orang lain yang diizinkan.
- 1.7. Pemain harus menyerahkan semua *mouse pads*, telepon, dan perangkat elektronik lainnya ke admin hingga pertandingan selesai.
- 1.8. Hanya catatan / tulisan tangan atau cetak yang diizinkan. Dilarang menggunakan versi elektronik apa pun.
- 1.9. Selama pertandingan, pemain harus menjaga meja dari makanan, minuman, sampah, dll. Secara fungsional, ini berarti bahwa makanan (didefinisikan sebagai apa pun yang 'dapat dimakan') dilarang berada di meja pemain, dan minuman harus ditempatkan di lantai.
- 1.10. Pemain hanya dapat meluncurkan Steam, Discord, TeamSpeak, dan DOTA 2 di komputer turnamen. Semua aplikasi lain dilarang.
- 1.11. Semua pemain harus mengenakan seragam tim selama pertandingan kecuali penyelenggara menyetujui sebaliknya. Tidak ada aturan ketat untuk sepatu bawah / sepatu (yang berarti celana pendek dan sepatu terbuka diperbolehkan), tetapi penampilan umum pemain harus layak (tidak ada jubah hotel, tidak ada sandal hotel, masker, dll.).



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

- 1.11.1. Pemain tidak diperbolehkan memakai kaus dengan logo merek pesaing PREDATOR Acer di atas panggung. Pemain yang memiliki logo kompetitor pada jersey team tidak akan diizinkan bermain di atas panggung kecuali mereka setuju untuk menutupi logo tersebut.
- 1.11.2. Hanya penyelenggara yang memiliki hak untuk menentukan logo mana yang dianggap sebagai logo "pesaing" dan memiliki keputusan akhir mengenai masalah tersebut.
- 1.11.3. Selama acara pembukaan dan penutupan, pemain harus mengenakan seragam PREDATOR ACER yang disediakan oleh penyelenggara.
- 1.12. Pemain harus mengenakan headphone dan in-ear piece selama pertandingan.
- 1.13. Pemain tidak akan diizinkan menggunakan kamar kecil selama seluruh pertandingan kecuali keadaan darurat terjadi. Setiap pelanggaran akan mendapatkan peringatan.

2. Pergantian Roster

- 2.1. Tim diberikan satu minggu penuh (7 hari) setelah grand final lokal masing-masing untuk mengubah daftar mereka. Satu minggu setelah grand final lokal masing-masing negara yang berpartisipasi, tim yang menang harus dapat mengirimkan daftar resmi mereka.
- 2.2. Tim harus dapat mempertahankan setidaknya 3 anggota untuk perubahan *legal roster*.
- 2.3. Selama acara - dalam kasus keadaan serius dan tidak dapat dicegah sehingga pemain tidak dapat bermain, pemain pengganti yang terdaftar resmi dapat menggantikannya.
- 2.4. Pemain juga harus menunjukkan persyaratan yang tercantum untuk lisensi GAB untuk atlet profesional pada saat kedatangan:
 - (1) Foto ID/KTP ukuran 2x2 inci
 - (1) Paspor yang masih berlaku
 - (1) KTP yang masih berlaku
 - Hasil tes narkoba terbaru (sekurang-kurangnya satu bulan sebelum jadwal pertandingan Final APAC) dari agensi yang diakui pemerintah
 - Izin orang tua untuk anak di bawah umur (< 21 tahun)
 - Sertifikat keanggotaan dari organisasi esports tempat mereka berada yang masih berlaku.
- 2.5. Tim harus terdiri dari setidaknya tiga (3) pemain lokal ke negara yang mereka wakili. Pemain harus memberikan bukti kewarganegaraan menggunakan kartu identifikasi yang dikeluarkan pemerintah. Kegagalan untuk memenuhi persyaratan akan berakibat didiskualifikasi dari tim.



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

3. Refereeing and Issue

- 3.1. Jadwal dan wasit untuk setiap pertandingan tunggal dilakukan oleh penyelenggara turnamen dan marshal, yang sekarang disebut sebagai komite. Komite akan membuat keputusan sesuai dengan Buku Panduan ini dan menginformasikan tim. Dalam situasi luar biasa atau dalam situasi yang tidak dijelaskan di sini, komite akan menjadi orang yang membuat keputusan dan keputusan mereka adalah yang mengikat.
- 3.2. Dari sisi tim, hanya kapten atau manajer yang dapat berkomunikasi tentang masalah apa pun atau situasi kontroversial.
- 3.3. Jika tidak ada permintaan dari kapten tentang situasi kontroversial dalam waktu 10 menit setelah pertandingan berakhir, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi. Hanya kapten tim yang berhak mengajukan protes. Kapten harus memberikan semua informasi yang dibutuhkan dalam waktu 15 menit setelah pertandingan selesai, jika tidak, hasilnya dianggap telah dikonfirmasi dan tidak dapat didiskusikan.
- 3.4. Keputusan tentang situasi kontroversial hanya dapat dibuat oleh komite.
- 3.5. Keputusan yang dibuat oleh komite adalah keputusan akhir dan tidak ada diskusi.
- 3.6. Jika dua tim telah memainkan pertandingan, itu tidak dapat diputar ulang dalam keadaan apa pun.

4. Disciplinary punishments

- 4.1. Untuk melanggar salah satu dari Peraturan dan Regulasi ini ada hukuman disiplin dan denda.
- 4.2. Terlambat selama 5 menit - peringatan + menghilangkan waktu bonus selama memilih LVL 1 dalam pertandingan ini.
- 4.3. Terlambat selama 10 menit - peringatan + menghilangkan waktu bonus selama memilih LVL 2 dalam pertandingan ini.
- 4.4. Terlambat selama 15 menit - peringatan + menghilangkan waktu bonus selama memilih LVL3 dalam pertandingan ini..
- 4.5. Terlambat selama 20 menit - Kerugian default game 1.
- 4.6. Gagal tampil selama lebih dari 20 menit - Jika ini adalah seri BO3, maka akan berakhir dengan skor 0-2. Jika ini adalah serangkaian BO5, tim yang absen akan memiliki 40 menit lagi untuk muncul. Jika mereka gagal lagi, skornya akan 0-3.
- 4.7. Menggunakan pemain yang tidak ada dalam daftar resmi - Diskualifikasi tim. Selama acara - Dalam kasus keadaan yang serius dan tidak dapat dicegah (seperti cedera, sakit, darurat, dll), pengecualian dapat dimungkinkan, tetapi atas kebijakan tunggal administrasi turnamen.
- 4.8. Semua jenis taruhan / perjudian / taruhan atau keterlibatan dalam: Pemain



Predator League 2020 APAC

Rules and Regulations

dan manajer dilarang untuk membuat taruhan (dalam uang nyata atau virtual, cryptocurrency, aset, termasuk item DOTA 2 dalam game, dengan cara atau bentuk apa pun). - Kerugian bawaan, diskualifikasi.

- 4.9. Jika pemain atau tim menemukan atau memicu apa yang tampak seperti bug, mereka perlu memberi tahu Admin untuk menentukan apakah perilaku tertentu disengaja atau diizinkan.
- 4.10. Menyabotase pertandingan, berhenti tanpa izin. - Kerugian bawaan.
- 4.11. Menggunakan program sampingan yang memengaruhi proses permainan - Kehilangan dan diskualifikasi bawaan.
- 4.12. Jika hukuman tidak dijelaskan, Admin Utama dapat menggunakan sanksi atau denda apa pun, tergantung pada situasi dan Peraturan, atas kebijakan mereka.

5. Pengaturan Pertandingan

- 5.1. Lobi, kata sandi, dan perincian lainnya akan dikirimkan oleh admin utama permainan